



Association Mâcon Safari Silure

Président : M. André CATHERIN
2240 Route de Rétissinge
01290 BIZIAT
Tél : 04.74.50.18.22
Tél : 06.78.24.63.29
Mail : catherin.andre@orange.fr
Site : www.safari-silure-macon.fr

Association MACON-SAFARI-SILURE

Le sudo-pêche

**Jeu gratuit organisé à l'occasion du 25° safari-Silure de Mâcon
et réservé aux jeunes de 11 à 18 ans.**

1° partie : découvrir la valeur des neuf lettres a, b, c, d, e, f, g et i

Découvrez la valeur de ces lettres sachant que chacune est un chiffre différent, compris entre 1 et 9 et que la valeur d'une lettre est le numéro de la réponse à la question posée.

Exemple avec la lettre a : La question **a** est: Quelle était la date d'ouverture de la pêche du brochet? La réponse est : le 1 mai. Comme c'est la réponse **8**, la valeur de la lettre **a** est donc **8**.

Les questions:

- **a** : Quelle était la date de l'ouverture de la pêche du brochet ?
- **b** : Quel reproche fait-on au cormoran ?
- **c** : A quel âge doit-on prendre une carte de pêche « découverte » ?
- **d** : Quelle est la taille minimale de capture du brochet ?
- **e** : Quel est le record du plus gros silure pêché à Mâcon en 2016 ?
- **f** : Que reproche-t-on au poisson-chat ?
- **g** : A quel âge doit-on prendre une carte de pêche « jeune » ?
- **h** : Quel est le record du 25° Safari-Silure de Mâcon ?
- **i** : Quelle est la taille minimale de capture du sandre ?

Les réponses dans le désordre :

1 : 50 cm **2** : 2m50 et 97kg500 **3** : elle doit être prise avant 12 ans

4 : il mange les œufs des poissons **5** : entre 12 et 18 ans **6** : 93kg et 2m29

7 : il mange ou blesse 500g de poisson par jour **8** : le 1° mai **9** : 60 cm

a	b	c	d	e	f	g	i	j
8								

2° partie : remplacer les lettres par les chiffres et remplir la grille de sudoku

	a	c		b			d	h
			e					f
	h	b	c		d	i	e	a
a	g	i	b	d	e		h	
c			f	h	i			g
h					a	e	i	b
		f			c	a		
			d	e				
d	i	h		f		b		

La grille à remplir :

	8							
								8
8								
					8			
						8		

Les règles du sudoku :

Chaque ligne, chaque colonne et chaque bloc carré de 9 cases doit contenir une et une seule fois les chiffres 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, et 9

Conseil pour les débutants :

Commencer par observer les zones n'ayant que deux cases vides : par exemples la ligne 3 puis la ligne 4 puis le bloc 5 puis observer les zones n'ayant que 3 cases vides.

3° partie : Trouver le nom des 37 poissons de nos lacs et rivières : voir le document joint

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	15	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36
37					

Bulletin réponse

A remettre, avec les documents, **au plus tard en fin de journée**. Ecrire un nombre à 4 chiffres dans le cadre suivant (pour un éventuel tirage au sort départageant les ex-aequo)

Ne rien écrire dans ce cadre

1° partie : nombre de bonnes réponses : / 9
2° partie : la grille de sudoku : / 10
3° partie : nombre de noms de poissons exacts : /37
Total de points/ 56
Classement.....lot attribué.....

Pour vous joindre : vos coordonnées : écrivez lisiblement !!!!

Nom.....Prénom.....

Numéro de téléphone ou mail.....

1° prix une canne à pêche silure d'une valeur de 75€ offert par l'ass. Mâcon-Safari-Silure, nombreux autres lots offert par la Fédération de pêche, Décathlon, le Département de Saône et Loire, le moulin Giraud d'Ozan. Tirage au sort pour départager d'éventuels ex-aequo. Lot à retirer, après avoir été informé par téléphone par l'organisateur du jeu à la Fédération de pêche de Saône et Loire, 123 rue de Barbentane, Sennecé : tel : 03 85 23 83 00